

МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ЧЛЕНОВ ЖЮРИ
ПРАКТИЧЕСКИЙ ТУР

Максимальное количество баллов - 50

Задание 1. Оказание первой помощи.

Максимальное количество баллов - 20

Необходимое оборудование: тренажёр для оказания первой помощи (его роль может выполнять статист), бутылка с холодной водой (желательно подписать, что там именно холодная вода), полотенце или кусок ткани (для того, чтобы сделать небольшой валик в качестве давящей повязки), любой предмет, который можно подложить под ногу, чтобы её приподнять, телефон, три листочка, на которых написаны любые адреса (по одному на каждом), листочки, на которых написаны данные пострадавшего (пол, возраст, имя и фамилия), аптечка автомобильная.

Состав аптечки: жгут кровоостанавливающий, эластичный или нестерильный бинт, стерильный бинт или салфетки, упаковки от любых таблеток (активированный уголь, анальгин и др.), лейкопластырь и любой другой перевязочный материал, ножницы для разрезания бинта, сухой лёд или его имитация.

Задание 1.1. Вводная для участника: Ваш товарищ залез на дерево во дворе, но когда слезал, обломила ветку. На ваших глазах он начал падать вниз с небольшой высоты. Во время падения зацепился внутренней стороной запястья за острый сук и приземлился на ногу, одну из которых сильно подвернул при падении. На запястье вы видите, как вытекает кровь тёмного цвета ровной струёй; пострадавший кричит от боли и ухватился руками за область стопы и голеностопа. Пострадавший в сознании. Рядом припаркована машина его семьи, которая в данный момент открыта (родители приехали с работы), и в которой есть аптечка и некоторые подручные средства. Родители навыками первой помощи не владеют, но знают, как обратиться за медицинской помощью.

Задание: помочь пострадавшему на месте до обращения в лечебное учреждение.

Примечание: если участник сразу приступает к вызову скорой помощи, то нужно сказать, что это сделают родители пострадавшего. Штрафы за это не начисляются.

Алгоритм оказания первой помощи:

1. Подойти к пострадавшему и заговорить с ним. Выяснить где болит. Спросить разрешение на оказание помощи (член жюри должен отвечать за пострадавшего на все вопросы участника, в данном случае ответ утвердительный).
2. Взять полотенце, кусок ткани и сделать из них валик, или из аптечки взять любой бинт, наложить на место раны. Привязать эластичным или обычным бинтом. Руку приподнять выше уровня плеча. *Примечание:* положение пострадавшего может быть, как сидя, так и лёжа.
3. Наложить повязку на стопу, которая ограничит её в движении, приложить холод (можно использовать как бутылку с водой, так и сухой лёд из аптечки).

Штрафы:

- Не произведён опрос пострадавшего, не получено разрешение на оказание помощи - 5 баллов.
- Наложена жгут выше места раны вместо давящей повязки - 10 баллов.
- Наложена давящая повязка, но давления не оказывает, всё болтается - 7 баллов.
- Не выполнено ни одно действие для остановки кровотечения - 20 баллов.
- Пострадавшему дали таблетки - 10 баллов.
- Не зафиксирована нога - 5 баллов.
- Не наложен холод - 2 балла.
- Не поднята рука и/или нога - по 1 баллу за каждую конечность.
- Иные нарушения, демонстрирующие недостаточность знаний об оказании первой помощи - 3 балла.

Если участник набирает 15 штрафных баллов и более, то член жюри даёт возможность получить 3 балла за задание, продолжив вводную.

Задание 1.12. Вводная для участника: Вашему товарищу стало хуже, появились слабость и головокружение, участился пульс; он пока в сознании, но может скоро его потерять. Член жюри показывает на листочки с адресами и данными пострадавшего, участник вытягивает по одному листочку из каждой стопки.

Задание: правильно вызвать скорую помощь.

Алгоритм вызова скорой помощи:

1. Назвать причину вызова
2. Назвать точный адрес
3. Назвать данные пострадавшего: пол, возраст, имя, фамилию
4. Сказать, кто вызвал скорую помощь.

Оценка задания:

Если не выполнен пункт 1 или 2, то ставится **0** баллов. Если пункт 3 или 4 - начисляется по **1** штрафному баллу. Если не соблюден алгоритм или участник объяснял причину вызова непонятно - **2** штрафных балла.

Задание 2. Безопасность дорожного движения.

Максимальное количество баллов – 20.

Место проведения: кабинет или любое другое помещение.

Необходимое оборудование: Плакат с изображением дороги или магнитная доска, возможно макет дороги начертить на доске (взять из приложения); картинки или фигурки участников дорожного движения и транспортных средств: пешеход, велосипедист и/или человек на СИМ (от 14 лет), автомобиль легковой, трамвай, автобус и/или троллейбус. Если в школе такого оборудования нет, то можно распечатать из приложения.

Задание: ответить, кто в какой ситуации должен кому уступить дорогу, объяснить почему.

Алгоритм выполнения:

Член жюри кладёт на плакате (доске) фигурки двух участников дорожного движения так, чтоб их пути пересекались. Сообщает, кто в каком направлении собирается дальше двигаться. Участник должен сказать, кто кому должен уступить дорогу согласно действующим правилам, объяснить почему. Решить участник должен четыре ситуации.

Оценка задания:

За каждую ситуацию начисляется максимально 5 баллов. Если все 4 ситуации решены верно, то участник получает максимальный балл.

Оценка ответа: если участник ответил правильно, кто кому должен уступить дорогу, то начисляется 3 балла. Если объяснил почему - то ещё 2 балла. Если ответ был неточный, то 1 балл. Если участник ответил неверно на вопрос, кто кому должен уступить, то баллы за эту ситуацию не начисляются.

Примеры ситуаций: автобус, отъезжающий от остановки и велосипедист,двигающийся по проезжей части, два легковых автомобиля собираются выполнить одновременное перестроение, пешеход, собирающийся переходить дорогу по нерегулируемому пешеходному переходу и любое транспортное средство, пешеход, переходящий на зелёный свет на перекрёстке и автомобиль, поворачивающий направо, любое безрельсовое транспортное средство,двигающееся прямо, и трамвай, поворачивающий направо или налево в отсутствии светофора и знаков. Ситуации могут быть другие, в зависимости от имеющегося макета дороги.

Задание 3. Спасательные навыки.

Максимальное количество баллов – 10.

Место проведения: школьный двор, тир, спортзал или кабинет.

Необходимое оборудование: коврики гимнастические или любые другие подстилки, по которым можно проползти не менее 3м, атрибуты зимнего похода (лыжа, палка лыжная или для северной ходьбы, куртка), любая верёвка длиной около 5м. Любым способом нужно обозначить место полыньи на замёрзшем водоёме (можно мелом или цветным скотчем, фишками и др.). Необходима имитация пострадавшего, который провалился в полынью, но пока не ушёл под лёд: это может быть манекен, кукла, свёрток из вещей.

Вводная для участника: Во время зимнего лыжного похода вы передвигались по замёрзшей реке. Один из участников снял лыжи и быстро побежал вперёд всех. На ваших глазах он провалился в полынью, которую не заметил, но под воду не ушёл. В сознании, кричит о помощи.

Задание: Выполните действия по извлечению пострадавшего из полыньи, которые будут для вас максимально безопасны.

Алгоритм действий:

- Сказать, что вы идёте к нему на помощь.
- Взять любой длинный предмет (верёвку, палку или лыжу, куртку) и начать ползти по коврикам по-пластунски. Также допускаются передвижения на четвереньках или перекатами туловища.
- Остановиться на расстоянии 1,5-2м от пострадавшего и протянуть ему длинный предмет, сказать, чтоб он за него крепко взялся, и сейчас его будут вытаскивать.

Штрафы:

- Во время спасательных работ не было устного контакта с пострадавшим - 3 балла.
- Передвижение к пострадавшему опасными способами: ходьба, бег и др. - 5 баллов.
- Участник приблизился к пострадавшему слишком близко (менее 1,5м) - 5 баллов.
- Участник обошёл полынью (независимо от способа передвижения) и приблизился к пострадавшему с другой стороны - 10 баллов.
- Не выбран ни один из длинных предметов, пострадавшему просто протянута рука - 5 баллов.
- Если в качестве спасательного предмета выбрана верёвка, то её нужно забросить так, чтоб она попала на пострадавшего. Если с первого раза участник не попал, то снимается 2 балла, со второго - 4 штрафных, если с третьего, то 10 штрафных баллов.